



# ELOÏSE GUR

NARRATIVE & GAME DESIGNER

## ETUDES

**NAD, UQAC Montréal (Canada)**

DESS narrative design | 2021-2022

**IIM, Institut Leonard de Vinci Paris**

Mastère Game Design | 2020-2023

**E-Art Sup, Ionis Lyon**

Bachelor "Game and creative coding" |  
2018-2020

- Projet de fin d'étude: Slash
- Organisation de la Global Game Jam 2020

**Bellecour École, Lyon**

bachelor Game Design en Anglais | 2017-  
2018

## COMPETENCES

### Compétences majeures

- Conception de features gameplay et narratives
- Conception de level et création du level building
- Rédaction de documentations claires, ergonomiques et illustrées
- Ecriture de scénarios, dialogues et univers

### Compétences complémentaires

- UX design, ergonomie et design d'accessibilité
- Test QA
- Notion de sciences humaines et psychologie
- Notion conception graphique et concept art

### Atouts

- Capacité à avoir une bonne vision d'ensemble et à identifier et anticiper les challenges
- Utilisation de la logique et de méthodes scientifiques
- Bonne compréhension émotionnelle et forte adaptabilité: permet un bon travail d'équipe

### Logiciels

- Office
- Adobe
- Github
- Unity
- Unreal
- Maya

### Langages

- Français
- Anglais

## CONTACT:

- Email: [eloisegur@yahoo.fr](mailto:eloisegur@yahoo.fr)
- Téléphone: 07 85 57 05 96
- Linkedin: Eloise GUR
- Portfolio: [eloisegur.squarespace.com](https://eloisegur.squarespace.com)

## EXPERIENCES

### Game Designer

Kalank Games | 2023 à fin 2024

- Game, System et Narrative Designer pour Smurfs VR, Moon Bowl, et autres projets non annoncés.
- Création de documentations et travail en collaboration avec l'équipe créative, publisher et partenaire

### Stage Narrative design et Écriture

Périples Studio | 2022 à 2023

- Écriture et design de ma propre histoire
- Assister les écrivains et l'équipe dans tous leurs processus
- Aide à la refonte du système monétaire et UX/UI

### Game designer et Narrative designer

SCLASH | 2019 à 2023

- Création des mécaniques de jeu, de l'art, du lore et de la mise en place de la narration dans Unity
- Collaboration avec Abiding bridge et Publisher pour la commercialisation sur Steam et portage console.

### Stage Level et Game design

Neofid technology | première moitié 2020

## EVENEMENTS & HOBBIES

- GGJ et plusieurs game jams online
- Game camp, Addon, Gamescom pro
- Exposant pour présenter des jeux à Lyon e-sport, Indie game lyon, Game summit, et plusieurs autres événements
- "Maitre du jeu" de jeux de rôles/cartes, et création de mes propres systèmes et aventures.
- Ecriture de fictions et comics